

2025
6/28
ミックス
5時間
マッチ練
ガイド

集合
と
初戦

今回の「ちょうどいい」参加者は15組、「ド・どんべえ」は7組で8:00集合です。1巡目の対戦は、受付した順に組合せを作り、1巡目（6試合）は組合せが出来た対戦から試合を開始します。11番目以降の受付は2巡目となります、1巡目の最初の勝者と対戦します。使用コート数は6面です。8:00～8:10でコート半面で練習できます。

受付

参加費を添えて受付に出席を届けてください。その際に対戦・使用コート・試合順が決まります。（要確認）

試合
方法

ノードバンテージ方式（いわゆるワンデューズ・ノード）、6ゲーム先取の予定。各試合とも試合前練習は、サービス4本（右2本・左2本）だけです。

その他、原則としてJTAのルールブックに従います。

初戦が
終わって

1巡目の「選手ミーティング」は行いません。
このガイドを読んで、セルフジャッジで進行してください。
不明時、担当者にお尋ねください。

1時間に1試合のペースで各組5試合を目指します。

（例）AペアとBペアの対戦（Aペア 6-4 Bペア）が終わったら、両ペアは急いで本部に結果報告をします。原則として次の対戦は対戦表に、勝者Aペアを先に記入し、同じ対戦にならない様に、敗者Bペアは1つ後ろの対戦に記入します。

前の試合時間が短い選手より、試合時間が長い選手の順番が後ろになります。長い試合が多い選手は試合数が少ないかも知れません。

対戦に
ついて

同じ対戦にならないように、対戦・順番の調整をします。もし同じ対戦が設定された時は、対戦の調整をしますので、本部に伝えてください。

組合せ作成時、各組申込時の勝ち数を参考にし、勝者ペアの潰し合いや、全敗同士の対戦でどちらかが勝利できる様に考慮します。

試合
ボール

ボールはコートの控えが決まった時、本部で手渡しいたします。試合終了後は勝者が本部へボールを持参し結果報告をします。勝者敗者とも早く本部に戻って次試合の対戦を申し込んでください。

表彰など

今回も1勝につきどん兵衛が1個となります。また、お帰りの際お土産のドリンクをお渡しします。

ご注意

各コートの最後の試合の方はブラシ掛けにご協力をお願いします。

試合途中でも13時で終了予定です。途中終了の試合は勝敗がありません。