

順位決定方法

- ・各ブロックを(関東ジュニアのような)グレード設定をして、順位に応じてポイント表で配分。
- ・参加したマッチ練習会の内、ポイントの多い上位3大会の合計点でランキングが決まります。
- ・試合方法は各ブロックごとに記載されています。

①ブロック内の順位はまず「勝敗数」②「勝敗数」が同じ時は「得失差」③まだ同じ時は「直接対決の勝敗」④まだ決まらない時は「ゲーム率」

・勝敗数が同じで得失差などで順位が決まる時は、下位選手の獲得ポイントは10%増になります。例えば得失差などで1・2・3位が決定した場合、2・3位の選手のポイントはポイント表の10%増しです。

【体調不良やケガなどで途中棄権のスコアについて】①ゲーム途中で棄権した選手は、棄権後の全ポイントを失ったものとして ②棄権後に予定されていた試合は、棄権した選手が3-6で負けたことにします。

【自己都合で途中棄権のスコアについて】全ての結果を、順位決定の材料として採用しません。

【順位】途中で棄権した選手の順位は最下位になります

・**受付時刻に遅れた選手は、リーグ戦に参加できませんが順位は最下位になります。**

| | |
|--------|--|
| 集合時刻など | <ul style="list-style-type: none"> ●各ブロック内の集合時刻は、原則会場から遠い選手が遅くなるようにしています。 ●各ブロックのNo.2の選手は、対戦が①で始まり⑩で終わるので、滞在時間が最長になります。そして、「1試合やって2試合待つパターン」を繰り返すので、気持ちのコントロールが難しくなります。 ●各ブロックのNo.3の選手は②で始まり⑧で終わるので、滞在時間が最短になります。 |
|--------|--|

| | | | | | | | | | | |
|------------------------------------|---|-----|-----|-----|-----|----------------|-----------|----|-----|------------|
| A No2 | ノード方式、1-1から始まる6ゲーム先取。 【受付】1・2の選手は7:55までに、3・4の選手は8:15までに、5の選手は8:30までに受付のこと。13時ごろ終了予定。 | | | | | グレード (ポイント) | G3-BG | ×1 | ⇒50 | GB |
| 選手氏名 | 1根岸 | 2深谷 | 3藤井 | 4篠田 | 5柳沢 | | 勝敗 得失差 | 順位 | 調整 | 獲得 ポイント |
| ねぎし ともか 1根岸 朋加 誉田TC⑤ | * | ① | ⑥ | ⑨ | ③ | | | | | |
| ふかや ゆづき 2深谷 優月 高浜北ジュニア④ | ① | * | ④ | ⑦ | ⑩ | | | | | |
| ふじい りゅうのすけ 3藤井 龍之介 アルドルおゆみ野③ | ⑥ | ④ | * | ② | ⑧ | | | | | |
| しのだ たいよう 4篠田 太陽 フリー⑤ | ⑨ | ⑦ | ② | * | ⑤ | | | | | |
| やなぎさわ りき 5柳沢 理貴 オールサムズTC③ | ③ | ⑩ | ⑧ | ⑤ | * | | | | | |

| | | | | | | | | | | |
|----------------------------------|---|-----|-----|-----|-----|----------------|-----------|------|-----|------------|
| B No3 | ノード方式、1-1から始まる6ゲーム先取。 【受付】1・2の選手は7:55までに、3・4の選手は8:15までに、5の選手は8:30までに受付のこと。13時ごろ終了予定。 | | | | | グレード (ポイント) | G3-BG | ×1.1 | ⇒55 | GB |
| 選手氏名 | 1山越 | 2角間 | 3藤田 | 4大倉 | 5大倉 | | 勝敗 得失差 | 順位 | 調整 | 獲得 ポイント |
| やまこし しゅうご 1山越 柊吾 ルネサンス鷹之台④ | * | ① | ⑥ | ⑨ | ③ | | | | | |
| かくま みわ 2角間 美和 アルドルTS③ | ① | * | ④ | ⑦ | ⑩ | | | | | |
| ふじた なお 3藤田 尚良 アルドルTS④ | ⑥ | ④ | * | ② | ⑧ | | | | | |
| おおくら はくあき 4大倉 柏銘 BASIS③ | ⑨ | ⑦ | ② | * | ⑤ | | | | | |
| おおくら はくとも 5大倉 柏栄 BASIS② | ③ | ⑩ | ⑧ | ⑤ | * | | | | | |

