

順位決定方法

- ・各ブロックを(関東ジュニアのような)グレード設定をして、順位に応じてポイント表で配分。
- ・参加したマッチ練習会の平均点でランキングが決まります。
- ・試合方法は各ブロックごとに記載されています。

＜ルールブックと異なる決定方法です＞①ブロック内の順位はまず「勝敗数」②「勝敗数」が同じ時は「得失差」③まだ同じ時は「直接対決の勝敗」④まだ決まらない時は「ゲーム率」

・勝敗数が同じで得失差などで順位が決まる時は、下位選手の獲得ポイントは10%増になります。例えば得失差などで1・2・3位が決定した場合、2・3位の選手のポイントはポイント表の10%増しです。

【**体調不良やケガなどで途中棄権のスコアについて**】①ゲーム途中で棄権した選手は、棄権後の全ポイントを失ったものとして ②棄権後に予定されていた試合は、棄権した選手が3-6で負けたことにします。

【**自己都合で途中棄権のスコアについて**】全ての結果を、順位決定の材料として採用しません。

【**順位**】途中で棄権した選手の順位は最下位になります。遅刻した選手より下位になります。

・**受付時刻に遅れた選手は、リーグ戦に参加できますが順位は最下位になります。**

集合時刻など

●**5人ブロックのNo2**の選手は、対戦が①で始まり⑩で終わるので、滞在時間が最長になります。そして、「1試合やって2試合待つパターン」なので待ちが長くなります。暑い時は有利かも知れません。

●**5人ブロックのNo3**の選手は②で始まり⑧で終わるので、滞在時間が最短になります。

A No2						グレード (ポイント)	G3-BE	×1.0	⇒100	YB
ノード方式、1-1から始まる6ゲーム先取。サーブ練習は①②③の試合で行いますが、④以降では行いません。 【受付】1・2の選手は7:55までに、3・4の選手は8:20までに、5の選手は8:35までに受付のこと。13時ごろ終了予定。										
選手氏名	1森下	2鈴木	3栗原	4山口	5五味		勝敗 得失差	順位	調整	獲得 ポイント
もりした まさき 1森下 雅生 アルドールTS⑤	*	①	⑥	⑨	③					
すずき はるひと 2鈴木 晴仁 フリー④	①	*	④	⑦	⑩					
くりはら さくら 3栗原 さくら オールサムズTC⑥	⑥	④	*	②	⑧					
やまぐち こうき 4山口 航生 フミヤエース市川TA③	⑨	⑦	②	*	⑤					
ごみ ようのすけ 5五味 陽之助 初石TC④	③	⑩	⑧	⑤	*					

B No3						グレード (ポイント)	G3-BE	×1.0	⇒100	YB
ノード方式、1-1から始まる6ゲーム先取。サーブ練習は①②③の試合で行いますが、④以降では行いません。 【受付】1・2の選手は7:55までに、3・4の選手は8:20までに、5の選手は8:35までに受付のこと。13時ごろ終了予定。										
選手氏名	1吉田	2寺嶋	3佐藤	4遠藤	5景山		勝敗 得失差	順位	調整	獲得 ポイント
よしだ りゅうせい 1吉田 龍生 アルドールTS⑤	*	①	⑥	⑨	③					
てらしま ほしか 2寺嶋 星珂 Ken'sTP海浜幕張⑤	①	*	④	⑦	⑩					
さとう ふうか 3佐藤 楓華 あじさいMTCアカデミー⑤	⑥	④	*	②	⑧	8/23 8/25 リドロー しました				
えんどう まなつ 4遠藤 茉夏 美浜TG③	⑨	⑦	②	*	⑤					
かげやま かいと 5景山 開斗 Ken'sTP海浜幕張⑤	③	⑩	⑧	⑤	*					

C No4	ノード方式、1-1から始まる6ゲーム先取。サーブ練習は①②③の試合で行いますが、④以降では行いません。 【受付】1・2の選手は7:55までに、3・4の選手は8:20までに、5の選手は8:35までに受付のこと。13時ごろ終了予定。					グレード (ポイント)	G3-BE	×1.1	⇒110	YB
	選手氏名	1上野	2佐藤	3霞鳥	4岡崎	5中谷		勝敗 得失差	順位	調整
うえの 1上野 蒼生 アルドールTS⑥	*	①	⑥	⑨	③					
さとう 2佐藤 彩月 志津TC⑤	①	*	④	⑦	⑩					
かすみどり 3霞鳥 渚月 殿山TG⑥	⑥	④	*	②	⑧					
おかざき 4岡崎 叶真 Ken'sTP海浜幕張⑤	⑨	⑦	②	*	⑤					
なかや 5中谷 權 アルドールTS⑤	③	⑩	⑧	⑤	*					

D No5	ノード方式、1-1から始まる6ゲーム先取。サーブ練習は①②③の試合で行いますが、④以降では行いません。 【受付】1・2の選手は7:55までに、3・4の選手は8:20までに、5の選手は8:35までに受付のこと。13時ごろ終了予定。					グレード (ポイント)	G3-BE	×1.1	⇒110	YB
	選手氏名	1角間	2大岡	3杉田	4新岡	5平柴		勝敗 得失差	順位	調整
かくま 1角間 美和	*	①	⑥	⑨	③					
アルドールTS⑤										
おおおか 2大岡 奈夏	①	*	④	⑦	⑩					
志津TC⑤										
すぎた 3杉田 柚子	⑥	④	*	②	⑧					
殿山TG⑤										
にいおか 4新岡 母奈	⑨	⑦	②	*	⑤					
Ken'sTP海浜幕張⑤										
ひらしば 5平柴 琴美	③	⑩	⑧	⑤	*					
Ken'sTP海浜幕張⑤										

E No5	ノード方式、1-1から始まる6ゲーム先取。サーブ練習は①②③の試合で行いますが、④以降では行いません。 【受付】1・2の選手は7:55までに、3・4の選手は8:20までに、5の選手は8:35までに受付のこと。13時ごろ終了予定。					グレード (ポイント)	G3-BE	×0.8	⇒80	GB
	選手氏名	1倉林	2西上	3中村	4森下	5池島		勝敗 得失差	順位	
くらばやし はやと 1倉林 勇翔 Ken'sTP海浜幕張③	*	①	⑥	⑨	③					
にしうえ そうま 2西上 聡真 千葉市少年テニス連盟④	①	*	④	⑦	⑩					
なかむら はな 3中村 杷菜 ルネサンス稲毛⑤	⑥	④	*	②	⑧					
もりした はるき 4森下 陽生 アルドールTS②	⑨	⑦	②	*	⑤					
いけじま はると 5池島 大翔 松原TC印西③	③	⑩	⑧	⑤	*					

F No7	ノード方式、1-1 から始まる6ゲーム先取。サブ練習は①②③の試合で行いますが、④以降では行いません。 【受付】1・2の選手は7:55までに、3・4の選手は8:20までに、5の選手は8:35までに受付のこと。13時ごろ終了予定。					グレード (ポイント)	G3-BE	×1.3	⇒130	YB
	選手氏名	1佐野	2倉林	3鈴木	4今井	5池島		勝敗 得失差	順位	調整
さのしおり 1佐野志織	*	①	⑥	⑨	③					
殿山TG⑤										
クラバヤシえいと 2倉林永翔	①	*	④	⑦	⑩					
Ken'sTP海浜幕張⑥										
すずきゆうし 3鈴木優志	⑥	④	*	②	⑧					
フリー⑥										
いまいかんた 4今井敢太	⑨	⑦	②	*	⑤					
Ken'sTP海浜幕張⑤										
いけじまりゅうと 5池島琉翔	③	⑩	⑧	⑤	*					
松原TC印西⑤										

						グレード (ポイント)	G3-BE	×1.3	⇒130	
選手氏名	0	0	0	0	0		勝敗 得失差	順位	調整	獲得 ポイント
	*	①	⑥	⑨	③					
	①	*	④	⑦	⑩					
	⑥	④	*	②	⑧					
	⑨	⑦	②	*	⑤					
	③	⑩	⑧	⑤	*					

●各ブロックの使用コートと、各コートの試合順

ブロック	コート	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A	2番	① 1森下 2鈴木	② 3栗原 4山口	③ 1森下 5五味	④ 2鈴木 3栗原	⑤ 4山口 5五味	⑥ 1森下 3栗原	⑦ 2鈴木 4山口	⑧ 3栗原 5五味	⑨ 1森下 4山口	⑩ 2鈴木 5五味
B	3番	① 1吉田 2寺嶋	② 3佐藤 4遠藤	③ 1吉田 5景山	④ 2寺嶋 3佐藤	⑤ 4遠藤 5景山	⑥ 1吉田 3佐藤	⑦ 2寺嶋 4遠藤	⑧ 3佐藤 5景山	⑨ 1吉田 4遠藤	⑩ 2寺嶋 5景山
C	4番	① 1上野 2佐藤	② 3霞鳥 4岡崎	③ 1上野 5中谷	④ 2佐藤 3霞鳥	⑤ 4岡崎 5中谷	⑥ 1上野 3霞鳥	⑦ 2佐藤 4岡崎	⑧ 3霞鳥 5中谷	⑨ 1上野 4岡崎	⑩ 2佐藤 5中谷
D	5番	① 1角間 2大岡	② 3杉田 4新岡	③ 1角間 5平柴	④ 2大岡 3杉田	⑤ 4新岡 5平柴	⑥ 1角間 3杉田	⑦ 2大岡 4新岡	⑧ 3杉田 5平柴	⑨ 1角間 4新岡	⑩ 2大岡 5平柴
E	6番	① 1倉林 2西上	② 3中村 4森下	③ 1倉林 5池島	④ 2西上 3中村	⑤ 4森下 5池島	⑥ 1倉林 3中村	⑦ 2西上 4森下	⑧ 3中村 5池島	⑨ 1倉林 4森下	⑩ 2西上 5池島
F	7番	① 1佐野 2倉林	② 3鈴木 4今井	③ 1佐野 5池島	④ 2倉林 3鈴木	⑤ 4今井 5池島	⑥ 1佐野 3鈴木	⑦ 2倉林 4今井	⑧ 3鈴木 5池島	⑨ 1佐野 4今井	⑩ 2倉林 5池島
		① 0 0	② 0 0	③ 0 0	④ 0 0	⑤ 0 0	⑥ 0 0	⑦ 0 0	⑧ 0 0	⑨ 0 0	⑩ 0 0

「フレッシュ」 熱中症予防

コロナ感染防止のための「3密」を避けつつ、十分な熱中症対策をしましょう！

起こりやすい条件

- ①気温や湿度が高い時、風が弱い、陽射しが強いつ
- ②小さい子ども、高齢の方、体調不良の方、肥満の方、久しぶりの運動の方

熱中症予防

(1) 暑さを避ける

- ①コートに日陰があれば、ポイント間など短時間でも日陰に入る。
- ②コート外で待機中は日なたを避け、木陰に入ったり日傘を使う。
- ③涼しい服装を心がけ、帽子も活用しましょう。
- ④少しでも体調に異変を感じたら、涼しい場所に移動し、水分を補給する。体調に異変がある時、エアコンの効いた部屋で休憩できる予定ですので、お申し出ください。コロナ禍なので人数・時間調整をします。

(2) 適宜マスクを外す

- ①気温・湿度の高い中でマスクをすると熱中症のリスクが高くなる。
- ②熱中症予防を優先しましょう。マスク着用推奨ですが、屋外で人と十分な距離(2m以上)を確保できて会話もしない時は、マスクを外して熱中症リスクを下げましょう。

(3) こまめに水分を補給

- ①のどが渇く前に、こまめに水分を補給する。1ゲームごとの水分補給を推奨します。ポイント間25秒、エンドチェンジ90秒は守る。
- ②たくさん汗をかいた時は、スポーツドリンクや塩あめ・梅干し・塩コンブなどで水分とともに塩分も補給。

(4) 日頃の健康管理

- ①睡眠充分か、朝食をとったか、発熱や下痢はないかなど健康チェック。
- ②体調が悪いと感じた時は、無理せず自宅で静養を。試合中の体調異変時は無理をせず、棄権も選択肢の1つにしましょう。

(5) 試合方法の変更

大会日は急に暑くなる予報や「熱中症警戒アラート」などを考慮し、試合方法を変更する場合があります。
(例)「セミアド方式1セットマッチ」を「ノーアド方式6ゲーム先取」へ

小さい子どもや高齢者は室内での熱中症にも注意

熱中症の症状が現れたら、 まずは涼しい場所へ移動

熱中症が疑わしい時

- すぐに風通しの良い日陰や、エアコンの効いた涼しい場所へ移す
- 衣服をゆるめる、体に水をかける、濡れタオルを当てて扇ぐ
- スポーツドリンクや塩あめ・梅干し・塩コンブ等で塩分も補給
- 自力で水分摂取ができない、意識障害がある時はすぐに救急車を呼ぶ

会場に持参するもの(例)

クーラーボックス(小)・氷・保冷剤・スポーツドリンク・経口補水液(OS-1)・塩あめ・塩タブレット・梅干し(+麦茶)・ゼリー・アイススララー・タオル・ソックス・着替え・帽子・うちわ・冷却スプレー

【選手ミーティング資料(大会当日の試合進行について)】

(密集・密接状態を避けて)選手ミーティングを省いた時や、分散集合でもスムーズに試合進行ができるようにこの資料を良くお読みください。また、マスク着用・十分な距離(2m)の確保・大声を出さない・手洗い励行・手指の消毒などの基本的なコロナ対策は、継続してください。ご協力をよろしくお願いいたします。

2023
マッチ練習会
ランキング戦
進行ガイド

来場	できるだけ自家用車でご来場ください。指定のP5(月極部分を除く)に駐車をお願いします。公共交通機関を利用する場合は、マスクを着用するなど基本的なコロナ対策をしてください。 大会当日ご来場できるのは、マスクを着用した選手と同行者1名および団体1名のコーチだけです。人数制限などのチェックをくり抜ける事は可能ですが、自主的に人数制限を守ってください。フェイスシールド・マウスシールド使用時もマスクを着用してください。
受付	事前準備⇒各自、当日の朝に検温し、体調管理をしてください。 選手はマスクをして、指定された時刻までに受付をしてください。受付に並ぶとき、前後の方と1m以上離れてください。受付で検温をする場合があります。同行者の方もマスクを着用してください。 受付時に、「参加費」と、「コロナチェックシート」を提出してください。お金のやり取りを少なくするため、参加費はお釣りが無いようにご用意ください。 密集を避けるため、受付が分散集合の場合があります。受付時刻はドロー表でご確認ください。
試合方法	4〜6名ずつブロックに分けて、各ブロック内でラウンドロビン(リーグ戦・総当たり)を行います 試合はノード方式です。1ブロック4名の時は「0-0から始まる6ゲーム先取」、1ブロック5名の時は「1-1から始まる6ゲーム先取」、1ブロック6名の時は「2-2から始まる6ゲーム先取」です。 (コロナ対策として)会場滞在時間を短くするために、試合方法を変更する事があります
試合進行	原則として、1ブロックに1コート指定します。各ブロックは各コートで、ドロー表の試合順《①②③〜⑨⑩》で試合をします。控えの選手は、プレー中の試合のスコアを見ながら待機してください。 6名のブロックは進行が異なる場合があります。試合進行については、当日に説明いたします。 セルフジャッジで進行します。コート上のトラブルのほとんどは、アウト・フォールのコールやスコアのアナウンスが相手に聞こえない事、聞こえたのに確認の返事をしない事で起こります。また、問題がある時は原則として自分たちで解決しますが、時間がかかる時はロービングアンパイアやレフェリーを呼んでください。
試合前	コート上のプレマッチは行わないので、お互いネットから2〜3m離れて、双方で対戦相手が正しいか確認します。続いて同じ場所でラケットスをして、サーブ・リターン・エンドを決めてください。 オーダーオブプレー(OP)で控えの選手は、指定コートで試合中のスコアを確認しながら待機。前の試合が終了して選手がコート外に出たら、コート内に入って試合を始めてください。
試合中	試合球⇒原則、かごの中から(程度の良い)ボール2球を使用し、試合後はかごに戻します ①ドロー番号の早い選手が「赤(または緑)のスコアカード」を使います。 ②ゲームを取った選手が自分のスコアカードをめくります。 間違い防止のため、1ゲームごとにめくってください。 スコアカードをめくった後は、消毒液で手指の消毒をしてください。 スコアカード 試合前練習はサービス4本(右2本、左2本)だけです。全試合に適用します。 壁に当たってはね返ったボールは、足元が危険なので取り除きましょう エンド交代時はお互い近づかないように離れて移動し、ベンチ利用時は2m以上離れましょう。 相手にボールを渡す時は、手渡しを避けてください。 不服や解決できない問題がある時、ロービングアンパイア・レフェリー・役員を呼びます。 試合中はマスクを外すので、お互い近づかないように気をつけてください。
試合終了	4m以上離れてスコアを確認します。その後、「ありがとうございました」と挨拶します。挨拶で試合終了になるので、先にスコア確認を行いましょう。 2人で本部付近の密集・密接に注意しながら、本部に結果を口頭で報告してください。役員がOP用紙に試合結果を記入します。 コートから出たらすぐマスクを着用します 全試合が終了した方は、本部に氏名をご連絡の上ご帰宅ください。 試合の結果やランキングは当日の夜にHPにUPされる予定です。
テニスルール	テニスウェア・テニスシューズを着用のこと。 試合中のコーチングは違反です 試合中は携帯・スマートウォッチ利用できません ポイント間25秒、エンドチェンジの90秒を自己管理してください
その他	●大きな声の応援はご遠慮ください ●良いプレーに控えめの拍手をお願いします。 ゴミは各自持ち帰って処分してください 会場内での練習・壁打ちは禁止です 盗難があるかも知れませんが、荷物・貴重品を各自で管理してください トイレはクラブハウス内にあります